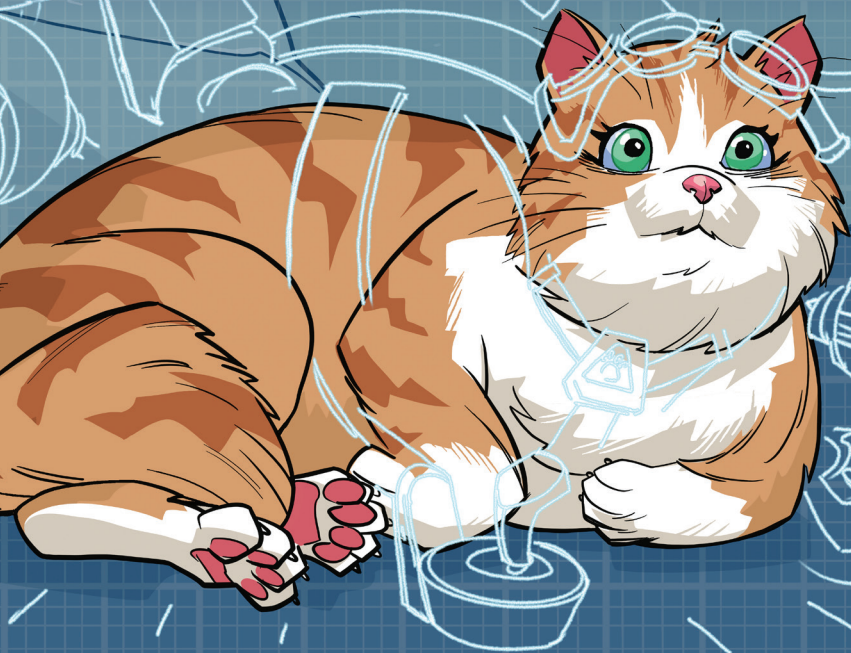


PROJET : JETPACK KATT



UNE NOUVELLE DE MIRANDA MOYER

HISTOIRE
MIRANDA MOYER

ILLUSTRATIONS
CRAIG ROUSSEAU

ÉDITION
MEGAN WALKER

CONCEPTION
CHEUNG TAI

CONSULTATION CRÉATIVE
**JEFF CHAMBERLAIN, CHLOE FRABONI, NESSKAIN,
DION ROGERS, JUDE STACEY**

PRODUCTION
**BRIANNE MESSINA, CARLOS GARCIA RENTA,
TAKAYUKI SHIMBO, JT TORREA**

TRADUCTION
MARGAUX LANFRANCHI, JEAN-MARIE CAROFF



Blizzard.com

© 2026 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard et Blizzard Entertainment sont des marques ou marques déposées de Blizzard Entertainment, Inc. aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.

Publié par Blizzard Entertainment.

Cette nouvelle est une œuvre de fiction. Les noms, les personnages et les incidents représentés sont le produit de l'imagination de l'auteur ou de l'artiste ou sont utilisés dans un cadre fictif, et toute ressemblance avec des personnes vivantes ou décédées, des entreprises, des événements ou des lieux réels serait purement fortuite.

Blizzard Entertainment n'exerce aucun contrôle sur l'auteur ni les sites tiers ainsi que leur contenu et décline toute responsabilité à cet égard.

PROJET : JETPACK KATT

Journal du projet : Jetpack Katt, entrée 1

« Depuis le retrait du Secteur zéro, l'équipe est restée à Gibraltar, sans grand-chose à faire. Je pourrais dire que moi aussi, je suis restée les bras croisés, mais honnêtement, j'ai été bien occupée. Depuis que j'ai trouvé cet adorable chat errant, les idées fusent dans ma tête.

Curieusement, quand j'ai secouru ce joli chaton au milieu des débris dans la zone d'atterrissage, j'ai repensé à certains projets qui n'avaient jamais réussi à décoller... littéralement. J'étais si jeune à l'époque où je les avais dessinés, et puis cette vieille paresseuse de Mitzi ne m'aidait pas beaucoup... Mais il y a quelque chose chez ce chat qui m'a fait y repenser. Il y a peut-être un moyen de mener tout ça à bien, finalement. »

Journal du projet : Jetpack Katt, entrée 2

« En regardant mes vieux brouillons, je vois bien que j'avais de grands espoirs pour cet engin. J'imagine qu'être enfin capable de donner vie à ces idées montre à quel point j'ai progressé !





Et Fika a été d'une aide surprenante ! Oh, au fait, je l'ai appelée Fika parce qu'elle ressemble à une énorme kanelbulle. Il s'est passé quelque chose d'amusant, tout à l'heure... J'étais complètement bloquée sur les plans des réacteurs quand Fika a fait tomber un de mes anciens schémas de l'étagère : c'était exactement ce qu'il me fallait pour trouver la réponse que je cherchais. Je ne peux pas m'empêcher de penser qu'il y a quelque chose de spécial avec ce chaton. »

Journal du projet : Jetpack Katt, entrée 3

« Je réfléchis aux matériaux les plus adaptés pour le jetpack. Une structure en fibre de carbone serait pratique et légère, mais de l'aluminium serait plus résistant. »

Journal du projet : Jetpack Katt, entrée 6

« La répartition du poids d'un chat est assez différente de celle d'un être humain, et ne parlons même pas de la queue. Alors, pour les stabilisateurs, je pensais faire... »

Journal du projet : Jetpack Katt, entrée 10

« Est-ce que le harnais a besoin d'amortisseurs contre les chocs, ou est-ce que la fourrure de Fika suffira ?

Gros problème : comment créer un joystick qui peut être utilisé sans pouces opposables ?

J'ai quelques idées pour le moteur, mais je dois quand même faire attention. J'ai peur que Fika perde une de ses neuf vies s'il est trop bruyant lors du démarrage...

Et si pour les projectiles de soins... je créais quelque chose en rapport avec ses petites patoules ? Oh, je parie que ça plairait à Fika, ça !

Il faudrait vraiment que j'intègre un grappin quelque part sur le cadre. Elle en aura besoin pour toutes les fois où Reinhardt charge sans nous.

J'ai aligné plusieurs pots de peinture de couleurs différentes, et Fika a tout renversé, sauf le bleu, évidemment. Hon är svensk ut i klopsetsarna!

Eeeeeet... tada ! Les schémas pour le projet : Jetpack Katt sont enfin terminés ! Pfiou ! J'aurais aimé que la moi plus jeune voie à quel point ça rend bien !

Mais pour être franche... Je ne pense pas avoir un jour l'occasion de construire ça pour de vrai. Je sais que Fika nous serait d'une grande aide, mais un chat

dans un jetpack, ça reste quand même une idée folle, même pour notre équipe. Mais bon... qui sait ? On dit toujours que le monde a besoin de plus de héros et d'héroïnes, et je pense qu'elle pourrait être pile ce dont le monde a besoin en ce moment ! »

