

RAPPORT D'ATLAS NEWS



OVERWATCH RÉAGIT AU REPLI DU SECTEUR ZÉRO



ATLAS NEWS : Après des mois de conflit, le Secteur zéro s'est replié. Hier soir, la commandante par intérim d'Overwatch Vivian Chase, aussi connue sous le nom de code « Sojourn », a remis un rapport à la secrétaire générale Osei et au centre de commandement de la Commission internationale pour la justice avant d'accorder une courte interview à notre journaliste. Sojourn a décrit son témoignage comme étant un ensemble d'observations et de rapports post-interventions fournis par des

membres d'Overwatch et détaillant l'approche de l'organisation face à la menace du Secteur zéro.

COMMANDANTE PAR INTÉRIM CHASE : Comme le sait le centre de commandement de la Commission, Overwatch a participé à plusieurs missions pour repousser les forces du Secteur zéro à Paris, Busan, Rio et sur de nombreux autres fronts. Ces attaques ciblent des villes ayant une forte population d'omniaques, dont des millions ont été équipés de « dispositifs d'asservissement » non identifiés qui semblent les faire entrer dans un état d'inconscience. La majeure partie de ces « omniaques asservis » a été emmenée de force par le Secteur zéro lors de l'invasion, mais un petit pourcentage a été récupéré par Overwatch et des forces alliées. L'ex-agent d'Overwatch Torbjörn Lindholm cherche actuellement à comprendre quelle est la fonction de ces appareils et comment les retirer sans danger.

Il y a deux jours de cela, à 06 h 20 heure locale, une équipe d'intervention a été envoyée à Buenos Aires afin d'enquêter suite à des rapports faisant état de l'apparition d'un nouveau front. À 12 h 35, toutes les unités restantes du Secteur zéro sont entrées dans un état décrit par l'agente Brigitte Lindholm comme une « configuration sentinelle ». Le Secteur zéro a soudainement cessé toute manœuvre militaire et formé un périmètre serré autour de leur vaisseau de commandement, avant d'embarquer les derniers omniaques asservis à bord du vaisseau. Les rapports suivants ont confirmé que les trente-sept infrastructures d'accueil mondiales pour les omniaques asservis et secourus étaient attaquées.

SECRÉTAIRE GÉNÉRALE OSEI : Est-ce qu'Overwatch a une théorie sur les raisons qui poussent les unités du Secteur zéro à

soudainement agir de la sorte ?

COMMANDANTE PAR INTÉRIM CHASE : La configuration sentinelle a été pensée pour empêcher l'intervention des forces d'Overwatch pendant le repli du Secteur zéro. Des unités zéro ont été observées en train de charger des civils omniaques asservis dans leurs vaisseaux de commandement. Malheureusement, toutes nos tentatives pour abattre ces défenses se sont révélées au-delà des capacités actuelles d'Overwatch.

SECRÉTAIRE GÉNÉRALE OSEI : « Pensée pour empêcher l'intervention des forces d'Overwatch... » Vous avez l'air sûre de votre conclusion. Avez-vous des preuves irréfutables de ce que vous avancez ?

COMMANDANTE PAR INTÉRIM CHASE : Des membres d'Overwatch ont découvert qu'un signal était transmis à tous leurs robots de guerre sur tous les fronts actifs. Avec l'aide d'Efi Oladele, une nouvelle recrue spécialisée dans la robotique, cet omnicode modifié a été enregistré, transcrit et traduit.

La traduction de mademoiselle Oladele a révélé une série d'ordres altérant le programme des robots de guerre du Secteur zéro, leur demandant d'enlever les omniaques asservis puis de se replier en masse. Toutefois, le temps que nous obtenions suffisamment d'informations pour répliquer... Toutes les unités ont quitté la configuration sentinelle et commencé à se replier avec les omniaques asservis.

MEMBRE DE LA COMMISSION NIELSEN : Vous affirmez donc qu'Overwatch n'était pas en capacité d'arrêter le Secteur zéro.

COMMANDANTE PAR INTÉRIM CHASE : Ce n'est pas ce que j'ai dit. Les actions du Secteur zéro ont ciblé et décimé les populations à travers le globe. Aucune organisation n'aurait pu anticiper et contrer ce repli avec un taux d'efficacité de 100 %. L'invasion était une manœuvre calculée, prévue pour épuiser nos



ressources.

Les membres d'Overwatch ont fait de leur mieux dans des circonstances ô combien difficiles, et c'est grâce à leurs efforts que nous avons pu obtenir les informations que je partage avec vous aujourd'hui. Je me dois également d'insister sur la contribution de



mademoiselle Oladele : sans son expertise, jamais nos agents ni le reste du monde n'auraient pu déchiffrer le signal omnicode et son contenu.

SECRÉTAIRE GÉNÉRALE OSEI : C'est noté. Les équipes d'Overwatch ont-elles tenté de poursuivre les vaisseaux de commandement jusqu'à leur destination ?

COMMANDANTE PAR INTÉRIM CHASE : Affirmatif. Overwatch a déployé la totalité des pilotes disponibles à leur poursuite, mais des robots de guerre aériens étaient prêts à les intercepter. Bien que nos agents aient réussi à éliminer ces unités, nous avons perdu de vue les vaisseaux.

MEMBRE DE LA COMMISSION BANGURA : Est-ce qu'Overwatch a des pistes sur l'endroit où ils se seraient rendus ?

COMMANDANTE PAR INTÉRIM CHASE : Pas pour le moment. Nous pensons que le Secteur zéro a utilisé des dispositifs de camouflage qui ont interféré avec les systèmes de surveillance satellite. Nos agents essaient actuellement de récupérer les données satellites corrompues et de déterminer l'endroit où les vaisseaux ont pu fuir. Les intentions du Secteur zéro restent inconnues, ainsi que les conséquences de tout ceci sur l'invasion.

SECRÉTAIRE GÉNÉRALE OSEI : Merci, commandante Chase. Avez-vous d'autres remarques avant que nous ne mettions fin à cette session ?

COMMANDANTE PAR INTÉRIM CHASE : Bien que le Secteur zéro n'ait pas causé plus de dégâts et de victimes sur les territoires

occupés, 99,2 % des omniaques qu'ils avaient asservis ont été enlevés. Suite à cette attaque, je souhaite avoir une pensée pour l'énorme perte que cela représente pour la communauté omniaque. J'encourage la CIJ et les gouvernements mondiaux à mettre toutes leurs ressources à disposition afin de soutenir leurs citoyens omniaques.

Afin de mieux préparer le monde aux potentielles menaces du Secteur zéro, Overwatch partagera l'intégralité de ses informations à la CIJ. Merci.

ATLAS NEWS : Sojourn ! Allons-nous assister à la dissolution d'Overwatch maintenant que le Secteur zéro s'est retiré ?

COMMANDANTE PAR INTÉRIM CHASE : Sous les directives de la CIJ, Overwatch est actuellement en attente de nouveaux ordres.

ATLAS NEWS : C'est votre témoignage lors des audiences du Petras Act qui a conduit à la dissolution d'Overwatch, mais vous êtes désormais commandante par intérim. Donneriez-vous l'ordre à Overwatch de se dissoudre une nouvelle fois si la CIJ venait à l'exiger ?

COMMANDANTE PAR INTÉRIM CHASE : Les agents et agentes d'Overwatch qui ont répondu à l'appel lors de l'invasion du Secteur zéro l'ont fait par désir de faire ce qui était juste, au moment où c'était nécessaire. J'ai accepté ce poste pour les mêmes raisons. Lorsque la CIJ décrètera que le monde est en sécurité, le monde n'aura plus besoin de moi. J'obéirai alors à cet ordre avec le sentiment du devoir accompli.